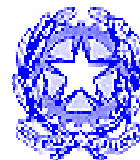


LICEO SCIENTIFICO STATALE "E. CURIEL"

Via Durer 14 – 35132 Padova

Tel.: 049 612444 – Fax: 049 612851

C.F. n.80014560280



Informatica – Classe 2^aE – Anno scolastico 2015/16

1. DAL PROBLEMA ALL'ALGORITMO RISOLUTIVO

- 1.1 Definizioni di problema e di algoritmo
- 1.2 Le fasi che portano dal problema alla sua soluzione informatica

2. NOZIONI INTRODUTTIVE SUI LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE

- 2.1 Breve storia dei linguaggi di programmazione
- 2.2 Nozioni di interprete e di compilatore
- 2.3 Il linguaggio Java e la nozione di Virtual Machine
- 2.4 La portabilità del linguaggio Java

3. IL LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE JAVA

- 3.1 Principali costrutti presenti nel linguaggio di programmazione Java
 - Definizione dell'oggetto "tastiera"
 - Le fasi di input e output dei dati
 - I costrutti di assegnazione e selezione (istruzione if)
 - I cicli iterativi "for", "do...while", "while" e le loro applicazioni
- 3.2 Implementazione in Java di alcuni algoritmi importanti
 - Esercizio "Addizione senza somma"
 - Esercizio "Divisione intera con resto"
 - Esercizio "Verifica se un numero intero x è potenza di un altro numero intero y "

5. IL LINGUAGGIO HTML PER LA MARCATURA DEGLI IPERTESTI

- 5.1 Nozioni fondamentali relative al linguaggio HTML
 - Struttura generale di un documento HTML
 - Uso dei tag <HEAD>, </HEAD>, <BODY>, </BODY>, ,
- 5.2 Gli elenchi puntati e numerati, la formattazione delle tabelle ed i link ipertestuali
 - Uso dei tag , , , ,
 - Uso dei tag <TABLE>, </TABLE>, <TR>, </TR>, <TD>, </TD>
 - Uso dei tag <A HREF> e
- 5.3 La nozione di frame
 - Uso dei tag <FRAMESET> e </FRAMESET>

Padova, 8 giugno 2016

I rappresentanti di classe

Il docente

Prof. ing. Mauro Pullin